

Einfach Informatik 5. Klasse

Kapitel in Lehrmittel	Minimal	Standard	Optimal
Kapitel 1 aus Programmieren: "Die ersten Programme"	Ganzes Kapitel ausser: <ul style="list-style-type: none"> • Aufgaben 11, 13B und C • Teste dich selbst: 3D und E 	Ganzes Kapitel ausser: <ul style="list-style-type: none"> - Aufgaben 11, 13B und C - Teste dich selbst: 3D und E 	Ganzes Kapitel
	1-2 Stunden	1-2 Stunden	2-3 Stunden
Kapitel 2 aus Programmieren: "Tätigkeiten wiederholen"	Ganzes Kapitel ausser: <ul style="list-style-type: none"> - Aufgaben 6C und D, 15, 17, Beispiel 5 	Ganzes Kapitel ausser: <ul style="list-style-type: none"> - Aufgaben 6C und D, 17, 	Ganzes Kapitel
	4 Stunden	4-5 Stunden	5 Stunden
Kapitel 2 aus Lösungen finden: Unterkapitel: "Geheimschriften und Passwörter"	Beide Unterkapitel: Von Seite 18 bis Seite 29	Beide Unterkapitel: Von Seite 18 bis Seite 29	Beide Unterkapitel: Von Seite 18 bis Seite 29
	Keine Angaben	Keine Angaben	Keine Angaben
Kapitel 1 aus Lösungen finden: "Maschinen steuern"	Ganzes Kapitel ausser: <ul style="list-style-type: none"> - Seite 8 bis 11 	Ganzes Kapitel	Ganzes Kapitel
	3 Stunden	4 Stunden	4 Stunden
Kapitel 3 aus Lösungen finden: "Daten komprimieren"	Ganzes Kapitel	Ganzes Kapitel	Ganzes Kapitel
	4 Stunden	4 Stunden	4 Stunden